Scrum -> estrutura de uma metodologia ágil

Sprint -> período curto e fixo definido por cada empresa, para cumprir uma certa quantidade de tarefas distribuída pela equipe

1. Planning

(as tasks que entram no board, e as pontuações) ex: criar gerenciamento de usuário

1. Retro

Pontos positivos da sprint e pontos negativos

Ação

1. Daily

Reuniao diária para falar sobre o goal(meta, objetivo) da sprint

1. Refinamento

Divisão de tarefas menores e gerenciáveis, tendo uma compreensão profunda dos requisitos pedidos

Scenario

* É um conjunto de casos de testes
* É um artefato de teste com uma descrição menos abrangente

Caso de teste

* É um artefato de teste com uma descrição objetiva

*Título:* criar formulário para criação do usuário – (nível de dificuldade para essa task = 8)

*Descrição:* Eu como administrador quero, conseguir criar usuários a partir de um formulário que tenha os seguintes campos

* Nome (obrigatório)
* Cpf (obrigatório)
* Telefone (obrigatório)
* Email

*Critérios de aceite:*

* Usuário sendo criado
* Erro Ao tentar criar usuário sem campos obrigatórios
* Dados dos usuários persistidos no banco

Scenario: criação de usuário com sucesso

Validar a criação dos dados com informações válidas

Validar a criação do usuário com apenas campos obrigatórios

Validar a persistência dos dados no banco de dados

Scenario: criação de usuário com erro

Validar a criação do usuário sem campos obrigatórios

Validar mensagem de erro no campo cpf quando inserir letras

Validar mensagem de erro no campo telefone quando inserir letras

Validar mensagem de erro no campo nome quando inserir letras

Validar mensagem de erro ao tentar criar um usuário que já existe